

Σχέδιο μαθήματος

« Ο πόλεμος των άστρων »


Σύντομη περιγραφή της δραστηριότητας	Επίλυση ενός προβλήματος μέσω της εύρεσης του συμπληρώματος του 10
---	--

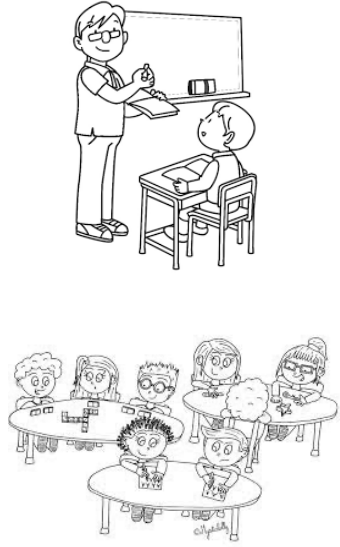

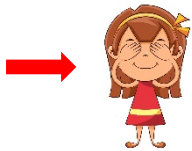
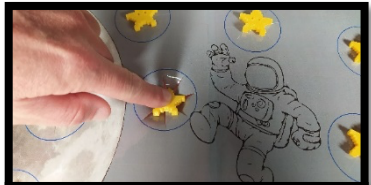
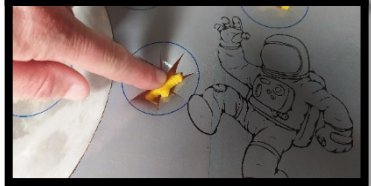

Επίπεδο δυσκολίας	Επίπεδο 1
Διάρκεια δραστηριότητας	10 λεπτά
Αριθμός συμμετεχόντων	2 μαθητές (σε ζευγάρια)
Υλικό εκθέματος	<ul style="list-style-type: none"> - 1 βάση παιχνιδιού τύπου featherboard - 10 αστέρια (σε τρισδιάστατη εκτύπωση)




Απαιτούμενες δεξιότητες των παιδιών	<ul style="list-style-type: none"> - Τα παιδιά θα πρέπει να ξέρουν να μετρούν μέχρι το 10 - Θα πρέπει να ξέρουν πώς να «φτιάχνουν» και να «σπάνε» τον αριθμό 10
Ανάπτυξη δεξιοτήτων	<ul style="list-style-type: none"> - Οι μαθητές θα είναι σε θέση να λύνουν ένα μαθηματικό πρόβλημα βρίσκοντας το συμπλήρωμα του 10. - Θα είναι σε θέση να κάνουν αφαίρεση από τον αριθμό 5 - Θα είναι σε θέση να κάνουν αφαίρεση από τον αριθμό 10

Οδηγίες και περιγραφή της δραστηριότητας βήμα προς βήμα

<p>Οδηγίες</p>	<p>Παίκτης 1 > Τοποθετεί όλα τα αστέρια στο ταμπλό του παιχνιδιού</p> <p>Παίκτης 2 > Εξαφανίζει όσα αστέρια θέλει</p> <p>Παίκτης 1 > Βρίσκει τον αριθμό των αστεριών που έχουν εξαφανιστεί</p>
-----------------------	--

<p>Βήμα προς βήμα</p>	<p>Περιγραφή</p>	<p>Απεικόνιση</p>
<p>Βήμα 1</p>	<p><u>Κατασκευή του υλικού :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ 2 ώρες και 30 λεπτά <p><u>Προετοιμασία υλικών:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Προετοιμάστε το ταμπλό του παιχνιδιού ➤ τη βάση featherboard ➤ την επιφάνεια του ταμπλό που θα είναι επενδυμένη με πλαστικοποιημένη εικόνα και 10 ανοίγματα <p>- Διαμοιράστε στα παιδιά τα 10 τρισδιάστατα τυπωμένα αστέρια</p>	<p>Το ταμπλό του παιχνιδιού</p>  <p>10 αστέρια (σε τρισδιάστατη εκτύπωση)</p> 

<p>Βήμα 2</p>	<p><u>Διεξαγωγή της δραστηριότητας:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Υποδείξτε και εξηγήστε στους μαθητές τις οδηγίες της δραστηριότητας. - Σχηματίστε ζευγάρια. - Υποδείξτε τον Παίκτη 1 και τον Παίκτη 2. - Εξηγήστε το ρόλο του κάθε παίκτη. 	
<p>Βήμα 3</p>	<p>Τα παιδιά παίζουν το παιχνίδι :</p> <p>Ο παίκτης 1 τοποθετεί τα 10 αστέρια πάνω στους 10 κύκλους του ταμπλό του παιχνιδιού.</p> <p>Ο παίκτης 2 αφαιρεί όσα αστέρια επιθυμεί πιέζοντάς τα.</p> <p>Ο παίκτης 1 βρίσκει τον αριθμό των αστεριών που έχουν εξαφανιστεί.</p>	<p>Παίκτης 1</p>   <p>Παίκτης 2</p>   <p>Παίκτης 1</p> 

<p>4ο βήμα.</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Βεβαιωθείτε για την ομαλή εκτέλεση του παιχνιδιού - Ενθαρρύνετε τους μαθητές να εκφράζονται λεκτικά καθώς παίζουν 																			
<p>Λύση</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Ο παίκτης 2 ελέγχει την απάντηση του παίκτη 1 σηκώνοντας το ταμπλό του παιχνιδιού - Ο παίκτης 2 μετρά τον αριθμό των αστεριών κάτω από το ταμπλό του παιχνιδιού 																			
<p>Αξιολόγηση</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Ένα γραπτό φύλλο εργασίας που μπορεί να χρησιμεύσει ως επίσημη αξιολόγηση 																			
<p>Για πιο προχωρημένο στάδιο</p>	<p><u>Για το επίπεδο 2 :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Ένα γραπτό φύλλο εργασίας που μπορεί να χρησιμεύσει ως επίσημη αξιολόγηση <p><u>Πιθανή εξέλιξη του παιχνιδιού</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Τα παιδιά κάνουν αφαίρεση βρίσκοντας το υπόλοιπο 	<table border="1" data-bbox="884 1330 1517 1464"> <thead> <tr> <th>Οδηγίες</th> <th>Αποτέλεσμα</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Συνολικός αριθμός αστεριών</td> <td>10</td> </tr> <tr> <td>Πόσα αστερία έχουν εξαφανιστεί;</td> <td>4</td> </tr> <tr> <td>Πόσα αστερία έμειναν επάνω στο ταμπλό του παιχνιδιού;</td> <td>6</td> </tr> </tbody> </table> <table border="1" data-bbox="884 1603 1525 1800"> <tbody> <tr> <td>Όλα τα αστερία</td> <td>Σύμβολο αφαίρεσης</td> <td>Αριθμός αστεριών στο ταμπλό του παιχνιδιού</td> <td>Σύμβολο του ίσον</td> <td>Υπόλοιπο</td> </tr> <tr> <td>10</td> <td>-</td> <td>6</td> <td>=</td> <td>4</td> </tr> </tbody> </table>	Οδηγίες	Αποτέλεσμα	Συνολικός αριθμός αστεριών	10	Πόσα αστερία έχουν εξαφανιστεί;	4	Πόσα αστερία έμειναν επάνω στο ταμπλό του παιχνιδιού;	6	Όλα τα αστερία	Σύμβολο αφαίρεσης	Αριθμός αστεριών στο ταμπλό του παιχνιδιού	Σύμβολο του ίσον	Υπόλοιπο	10	-	6	=	4
Οδηγίες	Αποτέλεσμα																			
Συνολικός αριθμός αστεριών	10																			
Πόσα αστερία έχουν εξαφανιστεί;	4																			
Πόσα αστερία έμειναν επάνω στο ταμπλό του παιχνιδιού;	6																			
Όλα τα αστερία	Σύμβολο αφαίρεσης	Αριθμός αστεριών στο ταμπλό του παιχνιδιού	Σύμβολο του ίσον	Υπόλοιπο																
10	-	6	=	4																

Πηγές

Book : « Résoudre des problèmes »

Edition : RETZ

Collection : Apprendre à comprendre

Writer : Christian Henaff