recreaMATHS

Co-funded by the Erasmus+ Programme of the European Union

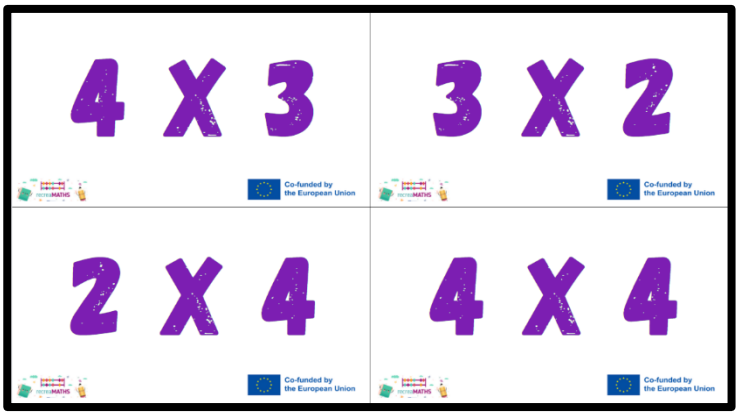
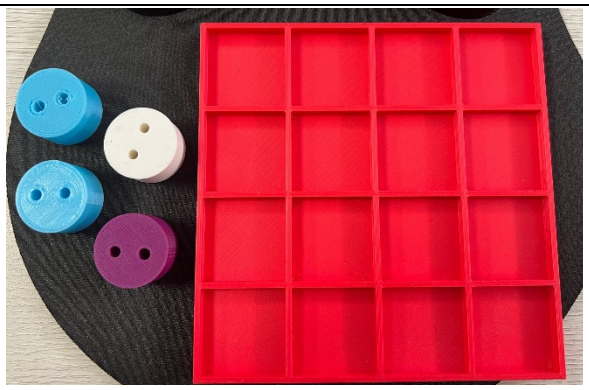
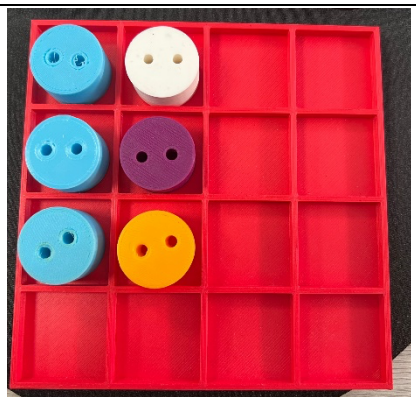
Atelier

Tableau Funky

Niveau de difficulté	Niveau 2
Durée de l'activité	15 minutes
Nombre de participants	Individuel
Concept mathématique	Approche de la multiplication
Inventaire de l'activité	- Boîte à compartiments imprimée en 3D - Tableau - Boutons ou pompons (peuvent aussi être imprimés en 3D) - 1 feuille d'exercice plastifiée avec les multiplications dessus.

Instruction et description de l'activité étape par étape

Instruction	**Choisir une carte de multiplication et remplir le tableau pour trouver le résultat.**

Étape par étape	Description	Illustration
Étape 1	- Choisis une carte lorsque ton professeur te l'indique.	
Étape 2	- Ensuite, lis le premier chiffre. Par exemple, si ta carte est « 3x2 », remplis la ligne verticale avec 3 boutons.	
Étape 3	- Ensuite, le deuxième chiffre indique le nombre de lignes horizontales à remplir avec 3 boutons.	

Solution	- Maintenant, compte le nombre total de boutons que tu as mis dans le tableau et discute du résultat avec tes camarades et ton professeur.