



Μαθηματική Πόλη

Εκπαιδευτικοί Στόχοι

- Μάθετε πώς να χειρίζεστε απλά σχήματα χρησιμοποιώντας το tinkercad.com
- Κατανόηση του τρόπου λειτουργίας των τρισδιάστατων εκτυπωτών

Βαθμός δυσκολίας: Επίπεδο 2

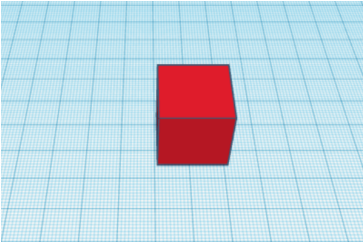
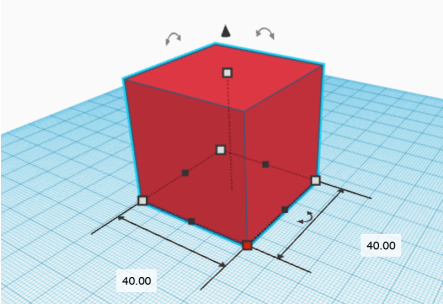
Κατάλογος απαιτούμενων υλικών:

- Τρισδιάστατος εκτυπωτής
- Ένα καρούλι νήματος για τον τρισδιάστατο εκτυπωτή (ένα χρώμα είναι αρκετό)
- Ένας εκτυπωτής A3 και ένας πλαστικοποιητής A3

Απαιτούμενες Δεξιότητες Τρισδιάστατης Μοντελοποίησης:

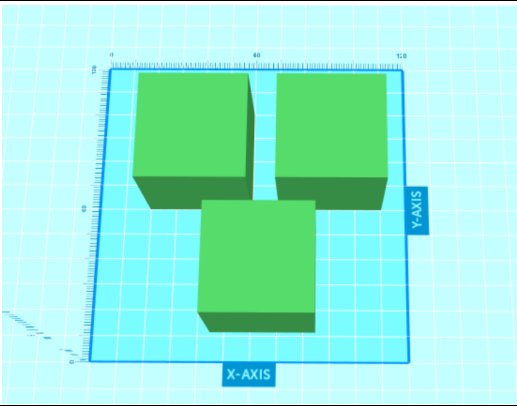
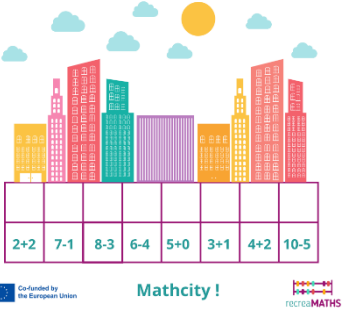
- Γνωρίζετε πώς να μετακινείτε ένα αντικείμενο στο επίπεδο εργασίας
- Γνωρίζετε πώς να αλλάζετε το μέγεθος ενός αντικειμένου

Οδηγίες Τρισδιάστατης Μοντελοποίησης βήμα προς βήμα

<p>Βήμα 1</p>	<p>Δημιουργήστε έναν κύβο</p> <p>Μπορείτε επίσης να βρείτε το σχήμα στην ενότητα με τα προσχεδιασμένα σχήματα</p>	
<p>Βήμα 2</p>	<p>Αλλάξτε το μέγεθος του κύβου με τις ακόλουθες διαστάσεις: 40x40x40mm</p>	

Κατασκευή των Εκθεμάτων

Συναρμολόγηση/αποσυναρμολόγηση και αποθήκευση των εκθεμάτων μαζί με τα φύλλα των εξισώσεών τους

<p>Βήμα 1</p>	<p>Εκτυπώστε συνολικά 44 κύβους</p> <p>Μπορείτε να εκτυπώσετε τρία κάθε φορά.</p>	
<p>Βήμα 2</p>	<p>Εκτυπώστε τα φύλλα εργασίας σε A3</p>	

Βήμα 3

Πλαστικοποιήστε τα φύλλα με τις εξισώσεις για προστασία.



Σχεδιαστικό Διάγραμμα

Περίληψη των βασικών βημάτων για την ανάπτυξη και τη δημιουργία των τρισδιάστατων εκθεμάτων.

