

recrea**MATHS**

Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



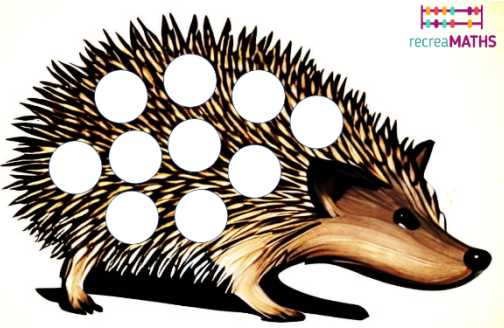
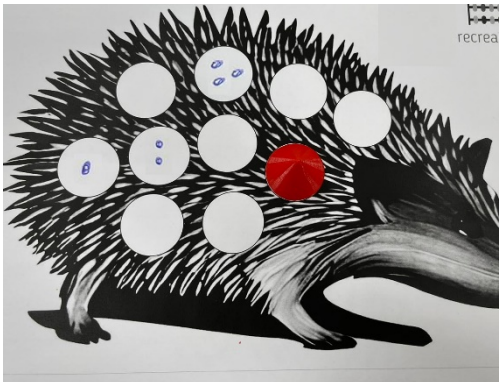
Atelier

“Les épines du hérisson”

Niveau de difficulté	Niveau 2
Durée de l'activité	10 minutes
Nombre de participants	Individuel
Notions mathématiques	Compter jusqu'à 10 Les formes Classer les nombres
Inventaire de l'activité	<ul style="list-style-type: none">- Un hérisson en carton avec 10 trous dans son corps- 10 épines imprimées en 3D- Papier- 1 Stylo

Instruction et description de l'activité pas à pas.

Consigne	Mets chaque épine à la bonne place
-----------------	---

Pas à pas	Description	Illustration
Etape 1	<ul style="list-style-type: none">- Regarde bien le hérisson et les trous dans son corps. Dans chaque trou il y a des points.	
Etape 2	<ul style="list-style-type: none">- Compte les points de chaque trou et trouve l'épine avec le chiffre qui correspond.-	
Etape 3	<ul style="list-style-type: none">- Mets chaque épine à la bonne place !	
Etape finale	<ul style="list-style-type: none">-Vérifie avec l'enseignant ton travail.-Enlève les épines une par une et mettre celle qui sont justes à droite et les fausses à gauche.-Une fois terminé, replace correctement celles qui sont à gauche.	